

Cvičení k přednáškám

1. Vlastnosti skalárů

Zopakujte si vlastnosti tělesa komplexních čísel \mathbb{C} .

Všimněte si vlastností sčítání a násobení, rozeberte si \mathbb{R} , \mathbb{Q} , \mathbb{Z} , \mathbb{N} jako podmonožiny se zúženými operacemi (grupa, okruh, dělitelé nuly, apod.)

Uvědomte si strukturu reálného vektorového prostoru na \mathbb{C} .

Počítejte inverzní prvky vzhledem k násobení, $(a + ib)^{-1} = \frac{a - ib}{a^2 + b^2}$, např. $(1 + 2i)^{-1}$ apod. Vzpomněte goniometrické tvary, mocniny, atd.

Připomeňte si běžné geometrické transformace z rovinné a prostorové geometrie (např. podobnosti, projekce, reflexe, otáčení apod.)

2. Vektory a počítání s maticemi

1. Zopakujte pojmy sloupce matice, řádky matice, operace sčítání a násobení. Vynásobte několik příkladů matic, najděte nějaké dělitele nuly. Např. pro $A = \begin{pmatrix} \cos\alpha & -\sin\alpha \\ \sin\alpha & \cos\alpha \end{pmatrix}$ spočtěte A^2 , A^3 (obecně A^k ?).

2. Jednoduché systémy rovnic řešte Gausovou eliminací (převod na trojúhelníkový tvar.) Volte více příkladů.

3. Uvažme matice nad \mathbb{Z}

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$
$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, E = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \\ 7 \end{pmatrix}, F = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & -3 \\ 0 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$
$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -7 \end{pmatrix}, I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 4 \end{pmatrix}$$

Spočtěte (pokud je definováno) EI , IE , $D^3 + 4DH - H^2$, $G^2 - 3F$, $A - F$, $A - GFA$, $BACE - BFB^T$ a další "polynomiální výrazy" dle vlastní volby.

4. Najděte matice pro elementární řádkové a sloupcové transformace.

5. Některé matice z příkladu 1 upravte na řádkový (sloupcový) schodovitý tvar.

6. Najděte inverzní matici B^{-1} k $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$ metodou současných úprav s jednotkovou maticí. Totéž pro (čtvercové) matice z předchozích příkladů, pro matici $C = \begin{pmatrix} 1+i & 1-i \\ 2 & i \end{pmatrix}$ nad \mathbb{C} , (čtvercové) matice z příkladu 1, a matici typu n/n

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ 0 & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

5. Řešte maticové rovnice, např.

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 8 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

výpočtem inverze i přímým výpočtem.

3. Vektorové prostory, lineární závislost

1. Zjistěte, zda množina $\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R}; x > 0\}$ s operacemi $x \oplus y = x.y$, $a \odot x = x^a$ pro $x, y \in \mathbb{R}_+$, $a \in \mathbb{R}$ tvoří vektorový prostor. Pokud ano, určete jeho bázi a dimenzi.

2. Podle obecné teorie musí být \mathbb{R}_+ z předchozího cvičení izomorfní s \mathbb{R}^1 . Jaký je izomorfismus? (Pro každou volbu báze $b \in \mathbb{R}_+$ a $1 \in \mathbb{R}^1$ dostaneme právě jeden.)

3. Zjistěte, zda daná množina tvoří vektorový podprostor v \mathbb{R}^2

$$\begin{aligned} M &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; x \geq 0, y \geq 0\} \\ M &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; x = y\} \\ M &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; x.y \geq 0\} \\ M &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; x = y + 1\}. \end{aligned}$$

Určete vždy podprostor generovaný M .

4. Prověřte lineární závislost vektorů

$$(1, -\sqrt{2}, -01), (1 - \sqrt{2}, 2, 1 + \sqrt{2}), (1, -\sqrt{2} - 1, -\sqrt{2} - 1)$$

v \mathbb{R}^3 nad skaláry \mathbb{R} a v \mathbb{R}^3 nad skaláry \mathbb{Q} .

5. Prověřte lineární závislost polynomů v $\mathbb{R}_2[x]$.

- a) $1 + x, 1 - x, 2 + x - x^2$
- b) $1 - x, x - x^2, x^2 - 1$

6. Zjistěte, zda jsou lineárně závislé matice

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

ve vektorovém prostoru $\text{Mat}_2 \mathbb{R}$.

7. Uvažujte \mathbb{R} jako vektorový prostor nad \mathbb{Q} . Je $\sqrt{8} \in \langle 1, \sqrt{2} \rangle$? Je $\sqrt{3} \in \langle 1, \sqrt{2} \rangle$?

8. Zjistěte, zda

- a) $(1, 1, 1, 1)$ patří do $\langle (1, 0, 1, 2), (0, 0, 1, 3), (0, 1, 0, 2) \rangle \subset \mathbb{R}^4$
- b) $(-1, -4, 7) \in \mathbb{R}^3$ patří do

$$\langle (1, -2, 3), (-2, 1, -1), (0, -3, 5), (-2, -5, 3), (-1, -1, 2) \rangle.$$

9. Doplňte množiny do báze \mathbb{R}^4

$$M = \{(1, -1, 0, 2), (0, 2, 1, 3), (2, 0, 1, 7)\}$$

$$M = \{(-1, 1, 0, 0), (0, -1, 1, 0), (0, 0, -1, 1)\}.$$

4. Báze vektorových prostorů

1. Určete nějakou bázi vektorového podprostoru

$$M \{ (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n; x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0 \}$$

a doplňte ji na bázi \mathbb{R}^n . Vzpomeňte přitom, jak funguje Steinitzova věta o výměně.

2. Nechť $P_1 = \langle M_1 \rangle$, $P_2 = \langle M_2 \rangle$ v \mathbb{R}^4 , kde

$$M_1 = \{(4, 0, -2, 6), (2, 1, -2, 3), (3, 1, -2, 4)\}$$

$$M_2 = \{(1, -1, 0, 2), (2, 2, -1, 3), (0, 1, 1, 0)\}$$

Najděte $P_1 + P_2$, $P_1 \cap P_2$, jejich báze a dimenze. (Připomeňte si přitom větu $\dim P_1 + \dim P_2 = \dim(P_1 + P_2) + \dim(P_1 \cap P_2)$.)

3. V $\mathbb{R}_5[x]$ najděte bázi podprostorů

- a) $P_1 = \{f \in \mathbb{R}_5[x]; f(x) = f(-x)\}$
- b) $P_2 = \{f \in \mathbb{R}_5[x]; f(x) = -f(-x)\}$
- c) $P_3 = \{f \in \mathbb{R}_5[x]; f(1) = f(2) = 0\}$.

Určete také $P_1 \cap P_3$, $P_2 + P_3$.

4. Najděte souřadnice vektoru v dané bázi.

- a) $v = (2, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$, $\underline{u} = ((2, 7, 3), (3, 9, 4), (1, 5, 3))$
- b) $v = (2, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$, $\underline{u} = ((1, 0, 1), (1, 0, 0), (1, 1, 1))$
- c) $v = x^3 + x^2 + x + 1 \in \mathbb{R}_4[x]$, $\underline{u} = (1 + x^3, x + x^3, x^2 + x^3 + x^4, x^3)$
- d) $v = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{23}(\mathbb{R})$ s bazí

$$\underline{u} = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \right. \\ \left. \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \right)$$

5. Souřadnice a lineární zobrazení

1. Připomeňte si pojem souřadnic vektoru v dané bázi a napište souřadnice vektoru $(1, 1, 1, 1) \in \mathbb{R}^4$ v bázi

- a) $\underline{u} = ((-1, 0, 0, 0), (-1, -1, 0, 0), (-1, -1, -1, 0), (0, 0, 1, -1))$
- b) $\underline{v} = ((0, 0, 0, -5), (1, 2, 3, 1), (1, 0, -1, 0), (0, 1, 1, 0))$.

2. Zjistěte, zda je zobrazení $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ lineární.

- a) $f(x, y) = (x, y^2)$
- b) $f(x, y) = (2x + 3y, x - y)$
- c) $f(x, y, z) = (x + y, x - y, x + z + 2)$
- d) $f(x, y, z) = (x - 17y + z, 2x - 5y, 13y - z)$

3. Připomeňte si pojem matice zobrazení. V prostoru \mathbb{R}^3 se standardní bazí $\underline{u} = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ napište matice následujících zobrazení

- a) identického zobrazení $\text{id}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$
- b) kolmé projekce do osy generované vektorem $(1, 0, 0)$
- c) kolmé projekce do roviny generované vektory $(0, 1, 0), (0, 0, 1)$
- d) násobení pevně zvoleným skalárem $a \in \mathbb{R}$.

Zapište tato zobrazení způsobem použitým v předchozím cvičení.

4. V reálném vektorovém prostoru $V = \mathbb{C}$, tj. $\dim V = 2$, najděte nutnou a dostatečnou podmínu pro to, aby obecné lineární zobrazení $\varphi: V \rightarrow V$ bylo také lineární jako zobrazení mezi (1-rozměrnými) komplexními vektorovými prostory.

5. V prostoru \mathbb{C}^2 nad \mathbb{R} napište matici zobrazení (ve standardní bázi), která každý vektor $(p, q) \in \mathbb{C}^2$ zobrazí na (ip, iq) . (Matici bude v $\text{Mat}_4(\mathbb{R})$.)

6. Napište matici $(\text{id}_{\mathbb{R}^4})_{\underline{u}, \underline{v}}$ identického zobrazení na \mathbb{R}^4 v bazích $\underline{u}, \underline{v}$ ze cvičení 1, tzv. matici přechodu. Napište také $(\text{id}_{\mathbb{R}^4})_{\underline{v}, \underline{u}}$ a uvědomte si jak se tyto matice použijí pro převod souřadnic vektorů z jedné báze do druhé.

7. V prostoru polynomů $\mathbb{R}_3[x]$ uvažme báze $\underline{u} = (1, x, x^2, x^3)$ a $\underline{v} = (1 + x, 1 - x, x^2 + x^3, x^2 - x^3)$. Najděte matice přechodu od \underline{u} k \underline{v} a naopak. Použijte je k převodu souřadnic několika polynomů.

8. Nechť $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ je matice zobrazení $f: \mathbb{C}_3[x] \rightarrow \mathbb{C}_1[x]$ v bazích \underline{v} z předchozího cvičení a standardní $(1, x)$ na $\mathbb{C}_1[x]$. Najděte obrazy polynomů $2x - x^3, 1 + x^2, 1 + x + x^2 + x^3$.

9. Ve standardních bazích na \mathbb{R}^3 a \mathbb{R}^5 je dáno zobrazení f maticí A, g maticí B .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 0 & 7 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Uvědomte si odkud kam tato zobrazení jdou a najděte matice jejich kompozic. Zjistěte, zda půjde o izomorfismus.

6. Lineární zobrazení II

1. Nechť $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ je lineární zobrazení dané vztahem $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4, 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4, x_1 - 2x_2 + 3x_3 - x_4, x_1 + x_2 + x_3 + x_4)$.

a) Najděte báze jádra $\text{Ker } f$ a obrazu $\text{Im } f$.

b) Doplňte bázi $\text{Im } f$ na bázi celého \mathbb{R}^4 , nejlépe bazí $\text{Ker } f$, pokud to půjde (promyslete si), a napište matici f v této nové bázi.

2. Matice lineárního zobrazení $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ v bázi $\underline{u} = ((1, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 0))$ je

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Zjistěte, zda je f izomorfismus.

b) Pokud ano, najděte matici inverzního zobrazení ve standardní bázi.

3. Ve standardních bazích $\mathbb{R}_4[x]$ a $\mathbb{R}_8[x]$ určete matici zobrazení, které je definováno jako násobení pevně zvoleným polynomem $g \in \mathbb{R}_4[x]$.

a) Zvolte sami několik různých g a najděte vždy dimenzi jádra příslušného zobrazení.

b) Zjistěte dimenzi obrazu podprostoru $\langle x^2 + x^3, x - x^4 \rangle$ při některé volbě.

Promyslete si dobře, co je skutečně nutné počítat v bodech a), b).

4. Určete dimenzi obrazu a jádra zobrazení, které je definováno jako násobení maticí

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} \text{ v } \text{Mat}_2(\mathbb{C})$$

a) zprava

b) zleva.

5. Najděte dimenzi a bázi obrazu průniku podprostorů V_1 a $V_2 \subset \mathbb{R}^4$ při zobrazení $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^5$. Přitom $f(x, y, z, w) = (x+2y+3z+w, 2x-3y-z-12w, -x+y+5w, -y-z-2w, 2x-3y-z-12w)$, $V_1 = \langle (2, -1, -1, 1), (-2, 3, 1, -1) \rangle$, $V_2 = \langle (0, 2, 0, 0), (1, 1, 1, 1) \rangle$. Dále zjistěte dimenzi vzoru podprostoru $W \subset \mathbb{R}^5$, generovaného vektorem $(1, 1, 1, 1, 1)$.

7. Permutace a determinnty

- Uvědomte si souvislost permutace σ na množině $X = \{1, \dots, n\}$ s pořadím $(\sigma(1), \dots, \sigma(n))$.
 - Pro permutace $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 6 & 1 & 5 & 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}$, $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 6 & 4 & 2 & 1 & 5 & 3 \end{pmatrix}$ spočtěte kompozice $\sigma \circ \pi$, $\pi \circ \sigma$ a pro všechny čtyři předchozí permutace spočtěte jejich paritu (z definice pomocí počtu inverzí).
 - Napište π a σ jako součiny transpozic.
- Nechť permutace π na $X = \{1, \dots, n\}$ je definována pomocí cyklu na k prvcích v X , $k \geq 1$, a ostatní prvky nechť jsou samodružné. k nazýváme délka cyklu π . Ukažte, že parita této permutace je $\text{sgn}(\pi) = (-1)^{k-1}$. Odtud pak plyne, že je-li permutace σ součinem cyklů π_1, \dots, π_s , o délkách k_1, \dots, k_s pak parita je $\text{sgn}(\sigma) = (-1)^{\sum_{i=1}^s k_i - s}$.
- Pro transpozici $\sigma = (1, \dots, j, \dots, i, \dots, n)$ platí $\text{sgn}\sigma = \prod_{i>j} \frac{\sigma(i)-\sigma(j)}{i-j}$. Dokažte, že tentýž vztah platí pro libovolnou permutaci σ . (Návod: Užijte vztah pro paritu součinu permutací a větu, že každá permutace je součinem transpozic.)
- Rozložte následující permutace dané pořadím na cykly a spočtěte jejich paritu.
 - $(9, 4, 5, 1, 6, 2, 8, 3, 10, 7)$
 - $(9, 19, 5, 18, 10, 13, 20, 3, 12, 15, 11, 1, 4, 16, 8, 2, 17, 6, 7, 14)$.
- Určete paritu permutací:
 - $(n, n-1, \dots, 2, 1)$
 - $(1, 3, 5, \dots, 2n-3, 2n-1, 2, 4, \dots, 2n)$
 - $(2, 3, 1, 5, 6, 4, \dots, 3n-1, 3n, 3n-2)$.
- Vypočtěte determinant dle definice:
$$\left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 2 & -3 & 1 & 0 \end{array} \right|$$
- Spočtěte determinanty matic
 - $\begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$
 - $\begin{pmatrix} 1+i & i \\ 3-i & 2+i \end{pmatrix}$
 - $\begin{pmatrix} \sin x & -\cos x \\ \cos x & \sin x \end{pmatrix}$

d)
$$\begin{pmatrix} 3 & 4 & -3 & -1 & 2 \\ -5 & 6 & 5 & 2 & 3 \\ 4 & -9 & -3 & 7 & -5 \\ -1 & -4 & 1 & 1 & -2 \\ -3 & 7 & 5 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

e)
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{pmatrix}.$$

8. Výpočet determinantů a inverzních matic

1. Spočtěte úpravou na trojúhelníkový tvar nebo vhodným Laplaceovým rozvojem determinanty matic

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 5 \\ 2 & 1 & -1 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 7 \\ 3 & 1 & -1 & 4 & 1 \\ 5 & -2 & 3 & 6 & 1 \end{pmatrix}$$

b)
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 \\ 4 & 0 & 5 & 0 & 6 & 0 \\ 5 & 6 & 6 & 7 & 7 & 8 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Vypočtěte determinanty n -tého řádu z matice $D_n \in \text{Mat}_n(\mathbb{R})$.

a)
$$D_{2n} = \begin{pmatrix} a & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & b \\ 0 & a & \dots & 0 & 0 & \dots & b & 0 \\ \vdots & & & & & & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & a & b & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & c & d & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & & & & & & \vdots & \\ 0 & c & \dots & 0 & 0 & \dots & d & 0 \\ c & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & d \end{pmatrix}$$

b)
$$D_n = \begin{pmatrix} n & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & n & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & & & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \dots & n \end{pmatrix}$$

3. Spočtěte inverzní matice k daným maticím metodou využívající přímé a zpětné Gausovy eliminace a použitím algebraicky adjungované matice.

a)
$$\begin{pmatrix} 8 & 5 \\ 11 & 7 \end{pmatrix}$$

b)
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ -1 & -3 & -2 \end{pmatrix}$$

c)
$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 & 3 \\ 2 & 9 & 3 & -2 \\ -1 & -6 & -11 & 4 \\ 0 & -1 & -6 & 0 \end{pmatrix}$$

d) Všimněte si, že všechny tři matice mají determinant ± 1 , proto výsledné inverzní matice jsou celočíselné. Vzpomeňte obecný výsledek, který toto zajišťuje (A^{-1} existuje právě, když $|A|$ je invertibilní skalár!)

9. Systémy lineárních rovnic I

1. Řešte systémy rovnic (a diskutujte jejich řešitelnost pro různé okruhy skalárů).

(1)
$$\begin{aligned} 4x_1 + 3x_2 + 6x_3 &= 1 \\ 3x_1 + 5x_2 + 4x_3 &= 10 \\ x_1 - 2x_2 + 2x_3 &= -9 \end{aligned}$$

(2)
$$\begin{aligned} 12x_1 - x_2 + 5x_3 &= 30 \\ 3x_1 - 13x_2 + 2x_3 &= 21 \\ 7x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 15 \end{aligned}$$

(3)
$$\begin{aligned} 2x_1 - 3x_2 + 17x_3 - 29x_4 - 36x_5 &= 22 \\ 2x_1 - 3x_2 + 18x_3 - 27x_4 + 33x_5 &= 21 \\ 12x_1 - 18x_2 + 102x_3 - 174x_4 - 216x_5 &= 132 \\ 2x_1 - 3x_2 + 21x_3 - 24x_4 - 30x_5 &= 20 \\ 2x_1 - 3x_2 + 24x_3 - 21x_4 - 27x_5 &= 19 \end{aligned}$$

2. Diskutujte řešení předchozích rovnic z hlediska řešení příslušných homogenních systémů a najděte fundamentální systémy řešení pro skaláry \mathbb{R} .

3. Najděte takový systém rovnic nad \mathbb{R} , aby platilo

- (1) množina jeho řešení je $\{(1+2s-t, 2t, -1+s-t)^T \in \mathbb{R}^3; s, t \in \mathbb{R}\}$
- (2) jeho fundamentální systém řešení je $\{(1, 0, 0, 2, 1), (0, 1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 0, 2)\}$

Umíte najít všechny takové systémy?

4. Řešte systém rovnic s parametrem $\alpha \in \mathbb{K}$, uvažte přitom možnosti $\mathbb{K} = \mathbb{Z}$, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + \alpha x_3 &= 1 \\ x_1 + \alpha x_2 + x_3 &= 1 \\ \alpha x_1 + x_2 + x_3 &= 1 \end{aligned}$$

5. Nad \mathbb{R} řešte maticovou rovnici

$$(1) \quad \begin{pmatrix} 1 & -4 & -3 \\ 1 & -5 & -3 \\ -1 & 6 & 4 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

$$(2) \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 3 & 2 & 4 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Diskutujte přitom možnost nalezení inverzní matice, příp. použití fundamentálních systémů řešení homogeního systému.

10. Systémy lineárních rovnic II

1. Najděte fundamentální systém řešení následujícího systému lineárních rovnic a fundamentální systém řešení příslušného homogenního systému.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 4 & -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Řešte nad skaláry \mathbb{Z} , \mathbb{Z}_6 , \mathbb{Z}_7 . Diskutujte přitom použití Cramerova pravidla i Gausovy eliminace.

2. Ve vektorovém prostoru \mathbb{R}^4 najděte průnik podprostorů V_1 a V_2 zadaných generátory $V_1 = \langle (1, 1, 1, 1), (1, 0, 1, 0) \rangle$, $V_2 = \langle (1, 1, 0, 0), (0, 1, 1, 1), (0, 1, 1, 0) \rangle$.

Spočtěte také průnik součtu $V_1 + V_2$ s podprostorem generovaným vektorem $(1, -2, 3, -4)$. (Hodí se v tomto případě Crammerovo pravidlo?)

3. Považujte generátory podprostorů V_1 a V_2 z předchozího cvičení za prvky v $(\mathbb{Z}_2)^4$, $(\mathbb{Z}_3)^4$, resp. \mathbb{C}^4 , a řešte znovu stejnou úlohu. Zejména si uvědomte, kolik prvků mají diskutované prostory a podprostory.

4. V prostoru polynomů $\mathbb{R}_6[x]$ uvažte podprostory $V_1 = \langle x^2 + 2x^3, -x^3 + x^6 \rangle$, $V_2 = \langle 2 + x^2, -1 + x^6, x^2 + x^3 + 2x^4 \rangle$, $V_3 = \langle x^2 + x^6, 1 + 3x^3 + x^5, x^3 \rangle$ a spočtěte jejich průnik a $V_1 + V_2 + V_3$.

11. Vlastní vektory a vlastní hodnoty I

1. Dejte příklad zobrazení $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ pro které je $\text{Ker } A = \langle (1, 0, 0), (1, 1, 1) \rangle$, $\text{Im } A = \langle (1, 0, 1) \rangle$.

2. Rozhodněte, zda existuje lineární zobrazení $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, které zobrazí postupně vektory $(1, 2, -3), (2, 1, -2), (1, -4, 5)$ na vektory $(1, 2), (2, 3), (1, 3)$.

3. Lineární zobrazení $f: \text{Mat}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ splňuje $f\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 1$, $f\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$,

$f\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = 3$, $f\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 0$. Najděte vyjádření f pomocí prvků matic, jádro, obraz.

4. Zobrazení $A: \mathbb{R}_4[x] \rightarrow \mathbb{R}_4[x]$ je definováno předpisem $A(f)(x) = f'''(x) - 2f''(x)$, kde čárky označují derivaci polynomů podle proměnné x . Ověřte, že A je lineární, spočtěte jeho jádro, obraz, vlastní hodnoty, vlastní vektory.

5. Nad skaláry $\mathbb{K} = \mathbb{R}, \mathbb{C}$ najděte vlastní hodnoty a vlastní vektory zobrazení $f: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$, které je v bázi $((1, 1, 0), (1, -1, 0), (0, 0, 1))$ dané maticí

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -5 & 7 \\ 1 & -4 & 9 \\ -4 & 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

6. Nad skaláry $\mathbb{K} = \mathbb{Z}_5, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ najděte vlastní hodnoty a vlastní vektory zobrazení $f: \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2$, které je ve standardní bázi dané maticí $A = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$.

12. Vlastní hodnoty a vlastní vektory II

1. V \mathbb{R}^3 určete podprostor vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě 3 pro matice

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

2. Zjistěte, zda je matice A podobná diagonální matici nad poli $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ (to nastane právě když vlastní vektory generují celý prostor \mathbb{K}^3).

$$\begin{array}{ll} \text{a)} A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & -3 \\ 4 & 5 & -4 \\ 6 & 4 & -4 \end{pmatrix} & \text{b)} A = \begin{pmatrix} 4 & 7 & -5 \\ -4 & 5 & 0 \\ 1 & 9 & -4 \end{pmatrix} \\ \text{c)} A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -5 \\ 6 & 4 & -9 \\ 5 & 3 & -7 \end{pmatrix} & \end{array}$$

3. Nechť $\phi: V \rightarrow V$ je izomorfismus. Dokažte, že ϕ a ϕ^{-1} mají stejné podprostory vlastních vektorů a zjistěte závislost mezi vlastními hodnotami (jsou to převrácené hodnoty, nula tam být stejně nemůže).

4. Nad skaláry $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ najděte vlastní čísla a vlastní vektory matic

$$\begin{array}{ll} \text{a)} A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \text{b)} B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ -1 & -2 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \end{array}$$

13. Vlastní hodnoty a vlastní vektory II

1. Zjistěte, jak závisí vlastní hodnoty a vlastní vektory matic A, B na parametrech α a β .

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ \alpha & \beta & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ \alpha & \beta & 2 + \alpha \end{pmatrix}$$

2. Najděte Jordanovy kanonické tvary matic A, B, C .

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 0 \\ 5 & 7 & 3 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 5 & 3 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -3 & -2 \\ -1 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

3. Spočtěte vlastní hodnoty a vlastní vektory matice $B = 3A^4 - 2A^3 + A^2 = A + 6E$ (aniž byste počítali B !)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 4 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

4. S využitím existence Jordanova kanonického tvaru dokažte pro komplexní matice větu Hamiltonovu-Caleyovu (tvrdí, že každá matice je kořenem svého charakteristického polynomu).

14. Komplexifikace a kanonické tvary reálných matic

1. Nechť $D : \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}_3[x]$ je lineární zobrazení dané derivací polynomů podle proměnné x . Ukažte, že komplexifikace reálných polynomů dá právě komplexní vektorový prostor polynomů téhož stupně nad \mathbb{C} a $D^{\mathbb{C}} : \mathbb{C}_3[x] \rightarrow \mathbb{C}_3[x]$ je opět derivace podle proměnné x .

2. Projděte si podobně jako v prvním příkladě prostory reálných a komplexních matic a lineární zobrazení transpozice a násobení pevnou (reálnou) maticí zprava, resp. zleva.

3. Spočtěte Jordanův kanonický tvar reálné matice A nad \mathbb{C} . Pak diskutujte geometrické vlastnosti příslušného zobrazení $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ (tj. při existenci komplexních kořenů najděte příslušnou invariantní rovinu, ve které je zobrazení dáno rotací a homotetii).

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -4 \\ 1 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

4. Proveďte totéž jako v předchozí úloze v závislosti na hodnotě parametru $a \in \mathbb{R}$

$$A = \begin{pmatrix} a+2 & -2 & a+2 \\ a & 0 & a+2 \\ a-2 & 0 & a \end{pmatrix}$$

- 5.** Nechť V je reálný vektorový prostor a uvažujme jeho komplexifikaci $V^{\mathbb{C}}$ jako reálný vektorový prostor $(V^{\mathbb{C}})_{\mathbb{R}}$. Připomeňme si pojem komplexní konjugace na komplexifikaci a ukažte, že komplexifikaci posledního prostoru můžeme (jako komplexní vektorový prostor) ztotožnit s $V^{\mathbb{C}} \oplus \bar{V}^{\mathbb{C}}$.

15. Prostory se skalárním součinem, I.

- 1.** Zjistěte, zda je zobrazení $g: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ skalární součin.

$$g(x, y) = x_1 y_1 + x_1 y_2 + x_2 y_1 + x_2 y_2$$

$$g(x, y) = 4x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 5x_2 y_2$$

$$g(x, y) = x_1 y_1 + x_1 y_2 + x_2 y_1 + 2x_2 y_2$$

- 2.** Zkuste na \mathbb{R}^2 najít takový skalární součin, aby vektory u a v na sebe byly kolmé

- (1) $u = (1, 2)$, $v = (2, 3)$
- (2) $u = (-5, 2)$, $v = (10, -4)$

- 3.** Grammovým-Schmidlovým ortogonalizačním procesem sestrojte ortonormální bázi podprostoru

$$L = \langle (1, 1, -1, -1), (1, -1, 1, 1), (-1, -2, 0, 1) \rangle$$

ve standardním euklideovském \mathbb{R}^4 .

- 4.** Najděte ortogonální bázi vektorového prostoru $\mathbb{R}_3[x]$ se skalárním součinem definovaným vztahem $f \cdot g = \int_{-1}^1 f(x)g(x)dx$. Najděte matici přechodu od standardní báze $(1, x, x^2, x^3)$ do nalezené báze.

- 5.** Najděte ortogonální průmět vektoru $(1, 2, 3)$ do podprostoru

$$L = \langle (-1, 1, 1), (1, 1, 1) \rangle.$$

16. Prostory se skalárním součinem, II.

- 1.** Na vektorovém prostoru $\mathbb{C}_n[x]$ definujte skalární součin tak, aby byla báze $(1, x, \frac{1}{2!}x^2, \dots, \frac{1}{n!}x^n)$ ortonormální.

- 2.** Najděte ortonormální bázi podprostoru

$$L = \langle (3, 2, -4, -6), (8, 1, -2, -16), (5, 12, -14, 5), (11, 3, 4, -7) \rangle \subset \mathbb{R}^4$$

ve standardním euklideovském prostoru.

3. Nejděte ortonormální fundamentální systém řešení systému rovnic

$$\begin{aligned} 2x_1 - x_2 + 5x_3 + 7x_4 &= 0 \\ 4x_1 - 2x_2 + 7x_3 + 5x_4 &= 0 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - 5x_4 &= 0 \end{aligned}$$

4. Pokud to jde, doplňte dané vektory na ortogonální bázi standardního euklidovského prostoru. (Kolik máme možností?)

- (1) $u = (2, 2, 1)$, $v = (-2, 1, 2)$
- (2) $u = (-3, 1, -2, 2)$, $v = (4, 2, -3, 2)$.

5. Určete všechny hodnoty parametrů a, b, c , pro které je matice

$$A = \begin{pmatrix} a & 0 & 2c \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & 2b & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -a & -\frac{1}{\sqrt{2}} & c \end{pmatrix}$$

ortogonální. Pro tyto hodnoty spočtěte příslušný kanonický tvar. (Promyslete geometrické vlastnosti transformace!)

6. Zkuste definovat na \mathbb{R}^3 dva skalární součiny tak, aby zobrazení $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\varphi(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 + x_3, -x_1 + x_2, x_3)$, bylo ortogonální.

17. Ortogonální průměty a zobrazení

1. Najděte ortogonální doplněk podprostoru

$$P = \langle (-1, 2, 0, 1), (3, 1, -2, 4), (-4, 1, 2, -4) \rangle$$

v \mathbb{R}^4 se standardním skalárním součinem. Pak najděte kolmé průměty vektorů standardní báze do P a P^\perp .

2. Nechť je $L = \langle u, v, w \rangle \subset \mathbb{R}^4$. Nejděte kolmý průmět vektoru z do L a L^\perp .

- (1) $z = (4, 2, -5, 3)$, $u = (5, 1, 3, 3)$, $v = (3, -1, -3, 5)$, $w = (3, -1, 5, -3)$
- (2) $z = (2, 5, 2, -2)$, $u = (1, 1, 2, 8)$, $v = (0, 1, 1, 3)$, $w = (1, -2, 1, 1)$

3. Najděte (přímým výpočtem) všechny ortogonální a unitární matice řádu 2, pak všechny ortogonální s kladným determinantem.

4. Zjistěte, zda je ortogonální transformace daná maticí

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

kompozicí reflexe a rotace, či zda se jedná pouze o rotaci, a najděte osu a úhel této rotace.

18. Bilineární a kvadratické formy

1. Zjistěte, zda je zobrazení $f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ bilineární forma na \mathbb{R}^2 . Pokud ano, rozhodněte, zda je symetrická nebo antisymetrická.

- (1) $f(x, y) = x_1 y_2$
- (2) $f(x, y) = x_1 y_1 + 2y_2 - 12$
- (3) $f(x, y) = x_1 y_2 - x_2 y_1 + x_1 y_1$

2. Určete hodnot bilineární formy $f(x, y) = x_1 y_1 + 2x_2 y_1 - x_2 y_2 + 3x_3 y_2$ na \mathbb{R}^3 a najděte její matici v

- (1) standardní bázi \mathbb{R}^3
- (2) v bázi $(1, 1, 1), (0, 1, 1), (1, 0, 1)$

3. Uvažme bilineární formu $h(x, y) = 2x_1 y_1 - 4x_1 y_2 - 3x_2 y_2 + 2x_2 y_3 - 4x_3 y_2 - x_3 y_3$ definovanou na \mathbb{C}^3 a nechť $f(x)$ je jí definovaná kvadratická forma.

- (1) Napište analytické vyjádření f .
- (2) Najděte polární formu g pro f .

4. Určete hodnot kvadratické formy $f(x) = x_1^2 - 2x_1 x_2 + 8x_1 x_3 - 2x_2 x_3$, uvažujeme-li f jako formu na \mathbb{C}^3 , resp. na \mathbb{R}^5 .

5. Najděte diagonální tvar formy f na \mathbb{R}^3 pomocí algoritmu doplnění na čtverce

- (1) f je daná formulí z předchozího cvičení
- (2) $f(x, y) = 4x_1^2 + 2x_2^2 + 15x_3^2 + 4x_1 x_2 - 4x_1 x_3 - 8x_2 x_3$
- (3) $f(x, y) = x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3$

19. Reálné a komplexní kvadratické formy

1. Najděte kanonické tvary kvadratických forem na \mathbb{C}^3 daných vztahy (2), (3) z cvičení 5 předchozí série. Najděte také příslušné polární báze.

2. Zjistěte vlastnosti reálných kvadratických forem, např. definitnost, pozitivní definitnost apod. (pozor na závislost na prostoru V na němž je forma definována)

- (1) $f(x) = x_1^2 - x_1 x_2 + x_2^2$
- (2) $f(x) = 2x_1 x_2 + 4x_1 x_3$
- (3) $f(x) = -2x_1^2 - 8x_2^2 - 3x_3^2 + 2x_1 x_2 + 4x_1 x_3 - 2x_2 x_3$

3. Najděte všechny hodnoty parametru $a \in \mathbb{R}$, pro které je kvadratická forma f na \mathbb{R}^3 pozitivně definitní, resp. negativně definitní (použijte Sylvestrovo kriterium)

- (1) $f(x) = x_2^2 + x_3^2 + 4ax_1 x_2 + a^2 x_1 x_3$
- (2) $f(x) = ax_1^2 + ax_2^2 + (a - 3)x_3^2 + 2x_1 x_2 + 2ax_1 x_3 + 2x_2 x_3$

20. Adjungovaná zobrazení

1. Lineární zobrazení $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je dáno vztahem

$$\varphi(x, y, z) = (x - 2y + z, x + 3z, -y - z)$$

- (1) Spočtěte duální zobrazení $\varphi^*: \mathbb{R}^{3*} \rightarrow \mathbb{R}^{3*}$
- (2) adjungované zobrazení $\varphi^*: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu na \mathbb{R}^3 .
- (3) adjungované zobrazení $\varphi^*: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ vzhledem ke skalárnímu součinu

$$\langle (x, y, z), (x', y', z') \rangle = 2xx' + xy' + x'y + 2yy' + yz' + y'z + zz'.$$

2. Na \mathbb{C}^4 se standardním skalárním součinem určete, kdy je samoadjungované zobrazení

$$\varphi(x, y, z, w) = (\alpha x, \beta y, \gamma z, \delta w)$$

pro $\alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{C}$.

3. Na prostoru reálných polynomů stupně 2 se skalárním součinem daným $f \cdot g = \int_0^1 f(x)g(x)dx$ spočtěte adjungované zobrazení k

- (1) operaci derivování podle proměnné
- (2) operaci násobení pevným polynomem
- (3) operaci "zapomenutí monomů stupně 2"

4. Na \mathbb{R}^3 se standardním skalárním součinem najděte adjungované zobrazení k promítání na vybraný podprostor ve směru doplňkového podprostoru. Kdy bude toto promítání samoadjungované?

21. Analytická geometrie I

1. V rovině R_2 je dán trojúhelník ABC . Označme po řadě A' , B' , C' středy jeho stran BC , AC , AB . Dokažte že v zaměření \mathbb{R}^2 platí

$$(A' - A) + (B' - B) + (C' - C) = 0.$$

2. Je dána přímka $p : 2x + 3y - 6 = 0$. Určete její parametrický popis. Jak se získá implicitní popis z parametrického?

3. Určete vzájemnou polohu polohu přímek

- (1) $p : 2x - 3y + 4 = 0$, $q : 3x + 2y - 7 = 0$
- (2) $p : (x, y) = (1, -1) + t(1, -2)$, $q : 2x + y - 1 = 0$
- (3) $p : (x, y) = (2, 1) + t(-1, 3)$, $q : (x, y) = (1, 3) + t(2, -6)$

4. Zjistěte vzájemnou polohu rovin

- (1) $\alpha : (x, y, z) = (1, -2, 3) + t(-1, 0, 1) + s(2, 1, 0)$
 $\beta : (x, y, z) = (-1, 0, 1) + t(1, 1, 2) + s(-1, 3, 1)$
- (2) $\alpha : (x, y, z) = (2, -1, 1) + t(1, 1, 1) + s(1, -1, 0)$
 $\beta : x + y - 2z + 1 = 0$
- (3) $\alpha : 2x - y + z - 9 = 0, \beta : x + y - z = 0$

5. Najděte parametrické vyjádření přímky v R_3 zadанé

$$p : \begin{cases} 2x - y + z - 9 = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases}$$

Jak vypadají rovnice všech rovin procházejících danou přímkou p (tzv. svazek rovin)?

Jak se získá jejich obecná rovnice z parametrického, resp. implicitního tvaru p .

Zadejte parametricky i implicitně přímku, resp. rovinu zadanou dvěmi, resp. třemi, body. Zadání volte sami.

6. Najděte příčku mimoběžek p, q procházející bodem M . Je dáno $M = (7, 0, 4)$, $p : (x, y, z) = (2, -1, 1) + t(1, 2, 1)$, $q : (x, y, z) = (1, 1, 1) + t(2, -1, 1)$ Jak se hledá příčka zadaná směrem?

22. Analytická geometrie II

1. V rovině E_2 je dán obdélník $ABCD$. Dokažte že v jejím zaměření \mathbb{R}^2 se standardním skalárním součinem platí $(A - M) \cdot (C - M) = (B - M) \cdot (D - M)$.

2. Ukažte, že ortogonální doplněk zaměření nadroviny v E_n zadáné implicitně $\eta : a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a_0 = 0$ je generován tzv. normálovým vektorem $v = (a_1, \dots, a_n)$.

Ukažte, že pro vzdálenost bodu $A = (y_1, \dots, y_n)$ od η platí

$$\rho(A, \eta) = \frac{|a_1y_1 + \dots + a_ny_n + a_0|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}.$$

3. Určete pro jaké vektory v E_2, E_3 platí

- (1) $\|u + v\| = \|u - v\|$
- (2) $\|u + v\| = \|u\| - \|v\|$
- (3) $\|u + v\| \geq \|u\| - \|v\|$
- (4) $\|u + v\| > \|u - v\|$

4. Najděte souřadnice vrcholů krychle $ABCDEFGH$, je-li $A = (1, -1, 3)$, $B = (3, 0, 5)$, $D = (-1, 1, 4)$ (pokud existuje).

5. Napište rovnici přímky p , která obsahuje $M = (3, 2)$ a s přímkou $q : \sqrt{3}x - y + 3 = 0$ svírá úhel $\frac{\pi}{3}$, resp. $\frac{\pi}{2}$.

- 6.** Určete bod Q souměrný k bodu $P = (3, -1, 4)$ podle přímky $p : (x, y, z) = (-7, -4, 7) + t(4, 3, -1)$.
- 7.** Najděte osu mimoběžek $p : (x, y, z) = (0, -15, -6) + t(2, -1, 3)$, $q : (x, y, z) = (3, 4, 2) + s(4, 2, -3)$.

23. Analytická geometrie III

1. Ukažte, že odchylka dvou nadrovin je rovna odchylce jejich normálových vektorů.
2. Spočtěte výšku pravidelného čtyřstěnu $ABCD$ v E_3 a odchylky jeho protilehlých hran .
3. Spočtěte povrch a objem čtyřstěnu $ABCD$ v E_3 je-li $A = (1, -1, 2)$, $B = (2, 0, -2)$, $C = (3, -2, 0)$, $D = (1, 1, 1)$.
4. Spočtěte objem a výšku čtyřbokého jehlanu $ABCDV$ v E_3 , je-li $A = (2, -1, 2)$, $B = (0, 0, 5)$, $C = (-1, 0, 5)$, $D = (4, -3, -4)$, $V = (1, 2, 1)$. Dále určete odchylky jeho hran od podstavy.

24. Analytická geometrie IV

- 1.** Uvažme $n-1$ vektorů $u_1 = (x_{11}, \dots, x_{1n}), \dots, u_{n-1} = (x_{(n-1)1}, \dots, x_{(n-1)n})$ v standardním orientovaném euklidovském vektorovém prostoru \mathbb{R}^n . Dále uvažme matici

$$A = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \dots & y_n \\ x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ \vdots & & & \vdots \\ x_{(n-1)1} & x_{(n-1)2} & \dots & x_{(n-1)n} \end{pmatrix}$$

Ukažte, že vektor $u_n = (A_{11}, \dots, A_{1n})$, kde A_{ij} jsou algebraické doplňky prvků a_{ij} matice A má následující vlastnosti:

- (1) u_n je kolmý na všechny u_1, \dots, u_{n-1}
- (2) velikost vektoru $\|u_n\|$ je rovna (neorientovanému) objemu rovnoběžnostěnu zadaného vektory u_1, \dots, u_{n-1}
- (3) u_1, \dots, u_n je báze \mathbb{R}^n kompatibilní s orientací.

V dimenzi 2 tak dostáváme obvyklý *vektorový součin* dvou vektorů u_1, u_2 .

- 2.** Najděte kanonické rovnice a osy kuželosečky dané ve standardní souřadné soustavě rovnicí

- (1) $x^2 + y^2 + 4xy + 2x + 1 = 0$ (hyperbola s vrcholem v $(-\frac{\sqrt{2}}{6}, -\frac{\sqrt{2}}{2})$ a osami ve směrech $(\pm \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2})$)
- (2) $2x^2 - 3y^2 + 5xy + x + 10y - 3$ (dvě různoběžné přímky)

- 3.** Napište rovnici kružnice procházející bodem $A = (1, 2)$ a dotýkající se přímek $p : x - y + 3 = 0$, $q : x - y - 1 = 0$.